

Společenská hmatová hra QARDO nejen pro nevidomé HAPEstetická FANTazie s HAPPYendem.

Tato společenská hra je určena převážně pro nevidomé, ale mohou ji hrát i vidoucí, pokud si vytvoří podmínky jako nevidoucí.

Hra Qardo obsahuje 64 hracích čtvercových žetonů s různými tvarovými vyseknutými symboly. Těchto symbolů je osm – čtverec, trojúhelník, ovál, kolečko, srdíčko, hvězdička, měsíc a domek. Od každého symbolu je osm žetonů. Každý žeton má jeden roh sešikmený, a tento by při hraní měl být v pravém horním rohu. Počet hráčů může být 2 až 8. Každý z hráčů se při hraní snaží získat souhlasné symboly, a to v počtu 2 nebo 4 nebo nejvíce možných 8. Nejvyšší počet osmi sebraných žetonů nazýváme QARDO. Při hře je také důležité, aby rozdávající hráč, možno jej nazývat „rychtář“, dohlížel na hladký průběh hry a také na konci zkontroloval správnost součtu bodů. Počty bodů jsou následující: dva stejné symboly jsou za 1 bod. Čtyři stejné symboly jsou za 3 body. Osm stejných tj. Qardo se hodnotí 6 body.

A nyní k vlastní hře. Je možnost hrát dvěma způsoby. Při větším počtu hráčů t. j. 4 hráči a více, je lépe hrát následovně:

Jeden zvolený hráč „rychtář“ (tento hráč rozdává i přijímá vrácené žetony a i jinak dohlíží na správný průběh hry) rozdává každému hráči 4 žetony. Po rozdání si každý hráč zkontroluje, zda nemá souhlasnou dvojici, nebo při větším štěstí i čtveřici. Tyto žetony si ihned odloží a rozdávající hráč mu doplní za odložený počet žetonů do počtu 4. Po výměně u všech hráčů se začíná hra. Hráč, na kterém je řada, obdrží od „rychtáře“ ze zbývajících nerozdaných žetonů jeden a zkontroluje si, zda nezískal souhlasný symbol, který má v ruce. Jestliže jej získal, odloží si jej a doplní si žetony do počtu 4. Jestliže nezískal souhlasný symbol, musí jeden žeton vrátit, aby v ruce měl jenom počet 4 žetonů. Symbol na žetonu, který vrací, ohlásí spoluhráčům. Každý z následujících hráčů může vybírat z návratné „hromádky“. Hraje se dokola, přičemž každý hráč musí mít v ruce stále 4 žetony. Až jsou všechny žetony vybrány, hráči si mezi sebou žetony tahají z ruky a snaží se získat souhlasný symbol. Hra končí, až jsou všechny žetony odložené. Pak nastává počítání získaných bodů, podle získaných dvojic, čtveřic, atd.

Druhý způsob hry předpokládá nejmenší počet hráčů čtyři až sedm hráčů. Při této hře se rozdají mezi hráče všechny žetony a smyslem hry je dát dohromady osm souhlasných symbolů, nebo všech osm různých symbolů. Kdo první z hráčů získá osm souhlasných, nebo soubor všech symbolů, má QARDO a vyhrává. Je to podobné jako při karetní hře „Vole padni“.

Poznámka: Autorem společenské hry „QARDO“ je Václav Fanta. Hra „QARDO“ je chráněna autorským právem.